



PROGRAM SZKOLENIA - 1 DZIEŃ

JAK BUDOWAĆ ZESPÓŁ UX W ORGANIZACJI

DLA KOGO?

kadra zarządzająca, kierownicy projektów, product ownerzy

1. Model procesu projektowania user experience produktu
 - a. Dlaczego warto dbać o użyteczność produktu?
 - b. Rola projektanta interakcji w procesie tworzenia produktu
 - c. Miejsce UX w agile software development
 - d. Lean UX - zwinne metody projektowania
 - e. Planowanie badań w UX: waterfall vs. agile
2. Budowanie kultury UX
 - a. Praca zespołowa w UX - dlaczego warto?
 - b. Wdrożenie pracy zespołowej w organizacji: sketchboard, design studio i paper prototyping
 - c. Budowanie kultury UX w zespole
 - d. Jak pracować z trudnym klientem/szefem?
 - e. Współpraca UX z: analitykiem biznesowym, grafikiem, programistą, PO.
3. Rozwijanie kompetencji zespołu UX
 - a. Jakie kompetencje powinni posiadać specjaliści UX?
 - b. Jak motywować projektantów UX?
 - c. Praca zespołowa i w parach
 - d. Wybrane techniki pracy zespołowej



TRENERZY



**IGA
MOŚCICHOWSKA**

Projektowaniem interakcji i badaniami użyteczności zajmuje się od 2007 roku. Wykłada tematykę user experience na 3 renomowanych uczelniach i występuje na licznych konferencjach branżowych. Szkoliła zespoły w Interia.pl, IBM, Red Sky, Unit 4 Teta, COI czy Millenium Bank.



**BARBARA
ROGOŚ-TUREK**

Od 2008 roku poznaje potrzeby użytkowników, testuje interfejsy oraz projektuje procesy i interakcje na rynek polski oraz zagraniczny. Jest kierownikiem studiów UX Design na SWPS Wrocław. Szkoliła zespoły w Sygnity, BRE Bank, KGHM czy Mobica.

PYTANIA?

